

Guía para examen extraordinario de: **INFORMÁTICA**  
Plan: 96 Clave: 1412 Año: 4º Ciclo escolar: 10-11

---

### **UNIDAD I Antecedentes de la Informática.**

*Objetivo: Qué entiendas los conceptos de la terminología de la Informática y de los equipos de cómputo.*

- 1.1 Las principales características de las generaciones de la informática de la Prehistoria Hasta la 6ta generación
- 1.2 Terminología básica usada en Informática y computación

### **UNIDAD II Estructura física de una computadora.**

*Objetivo: Qué identifiques las partes esenciales internas de una computadora y su función.*

- 2.1 Elementos de una tarjeta madre
- 2.2 Puertos de un CPU así como las conexiones de cada uno

### **UNIDAD III Procesamiento de textos.**

*Objetivo: Que apliques una herramienta para la elaboración de textos en tu vida diaria.*

- 3.1 Elementos que conforma un documento
- 3.2 Formato de un documento básico
- 3.3. Formato de un documento general

### **UNIDAD IV Estructura Lógica de una computadora.**

*OBJETIVO: Qué entiendas la estructura de cómo se convierte la información a código binario, y el manejo del sistema operativo así como detectar y vacunar los virus en los dispositivos que ocupas.*

- 4.1 Sistema binario (ASCII) conversión de bases diversas
  - 4.1.1 Ver ejercicios hechos en clase de conversiones de texto a binario
- 4.2 Sistema operativo
- 4.3 Virus

### **UNIDAD V Metodología de solución de problemas.**

*OBJETIVO: Qué analices y organices la solución de problemas en un diagrama de flujo para la solución de problemas en la computadora.*

5.1 *Análisis de problemas lógicos*

5.1 Codificación en HTML

5.2 *Página de Internet en HTML*

### **UNIDAD VI Software de aplicación y servicios de red**

**OBJETIVOS:** *Qué apliques los principales programas en el área laboral así como en la vida diaria.*

6.1 *Power Point*

6.2 Hojas de cálculo

6.2.1 Formulas básicas

6.2.2 formatos básicos en la hoja de calculo

6.3. *Envío de información vía Internet*

Nota: Es necesario presentar la guía resuelta el día del examen así como un dispositivo de almacenamiento (preferentemente un CD ) y tener una cuenta de correo electrónico.

### Bibliografía.

1. Sanders, Donald, *Informática, presente y futuro*. 1a edición México McGraw Hill.. 1992,.
2. Duffy, Timm., *Introducción a la Informática*. 1a edición, México, Iberoamericana, 1995
3. Custodio, *Fred aprende Informática.*, 1a edición México Trillas 1991,
4. Long, Larry, *Introducción a la Informática y al procesamiento de la Información* . 1a edición N Jersey USA Prentice Hall 1994
5. *El mundo de la computación*. Curso teórico-práctico. 4 vols. 1a edición. Barcelona, Océano 1988.
6. Levine, Guillermo, *Introducción a la computación y a la programación estructurada.*, 1a edición México Mc graw Hill, 1993
7. Norton Peter, *Toda la PC* 1a edición N. Jersey USA Prentice Hall1993
8. Gookin, Dan, *PC para inexpertos.*, 1a. edición, México Megabyte 1993,
9. Gookin, Dan, *DOS para inexpertos.*, 1a. ed. Méxcio, Megabyte 1992
10. Simpson, Alan. *Tu primera computadora.* 1a edición México, Megabyte 1993
11. Forsythe, Alexandre. *Lenguaje de diagramas de flujo.* 1a edición 10a reimpresión. México, Limusa 1989
12. Nuncio, Reynaldo. *Todo lo que usted quiere saber sobre las computadoras personales pero teme preguntar.*, 1a. edición México Trillas 1991..
13. Norton, Peter. *Norton antivirus*. Hall, 1a. edición México,. Prentice 1993
14. Tucker, Allen. *Lenguajes de programación.* 1a. edición éxico. Mc Graw Hill 1986
15. Farina, Mario. *Diagramas de Flujo.*, 1a. edición México. Diana 1990
16. Ferreira, Gonzalo. *Virus en las computadoras*. Omega1992.
17. Ninestein, Eleanor. *Matemáticas Básicas para computación.* 1a. edición México Trillas 1994,
18. Lozano, R. *Diagramación y programación*. México Mc Graw Hill, 1986.